



# JÁTÉKÖTLEK MOZGÁSKOORDINÁCIÓS KÁRTYACSOMAGHOZ



# JÁTÉKÖTLETEK MOZGÁSKOORDINÁCIÓS KÁRTYACSOMAGHOZ



## 1. JÁTÉKHOZ SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK:

- letölthető játéktábla
- letölthető nyilak
- bábuk
- dobókocka
- Kidsfocus mozgáskoordinációs kártyacsomag

## JÁTÉKSZABÁLY

A játék a start mezőről indul. A játékosoknak el kell jutniuk a tudás birodalmába, az iskolába. A gyerekek felváltva dobnak a dobókockával (életkor szerint döntsük el, hogy melyik dobókockát használják a gyerekek) A mezők színének megfelelően húznak egy kártyát és annak megfelelően elvégzik a rajta látható feladatot. Amennyiben nem sikerül megoldani a feladatot vissza kell lépni arra a mezőre, amelyiken korábban állt. A játékot az nyeri, akinek először sikerül eljutni az iskolába.

## 2. A JÁTÉKHOZ SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK:

- letölthető játéktábla
- letölthető nyilak
- bábuk
- dobókocka
- Kidsfocus mozgáskoordinációs kártyacsomag

## JÁTÉKSZABÁLY

A játékosok a mozgáskoordinációs kártyacsomagból húznak egyet és félreteszik. A nyilakat mindenki számára elérhető helyre kell tenni. A játék a start mezőről indul. A gyerekek felváltva dobnak a dobókockával (életkor szerint döntsük el, hogy melyik dobókockát használják a gyerekek). A mezők színének megfelelően húznak egy kártyát és annak megfelelően elvégzik a rajta látható feladatot. Helyes megoldásért egy nyilat kapnak a játékosok. A játékot az nyeri, aki a játék elején húzott mozgáskoordinációs kártyán látható formának megfelelően, elsőnek sikerül kiraknia a nyilakat.



### 3. A JÁTÉKHOZ SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK:

- Kidsfocus mozgáskoordinációs kártya lila, kék, zöld színű pakli
- letölthető korongok

#### JÁTÉKSZABÁLY

A mozgáskoordinációs kártyacsomagból kiválasztjuk a lila, kék és zöld színű kártyákat. A játékosok felváltva húznak a kártyapakliból csukott szemmel. Amennyiben lila színű kártyát húznak és helyesen elvégzik a feladatot, akkor 1 korongot, ha zöld színűt akkor 2 darabot, ha kék színűt, akkor pedig 3 korongot kapnak a játékosok. A játékot az nyeri, aki először gyűjti össze az előre megbeszélt darabszámú korongot.

### 4. A JÁTÉKHOZ SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK:

- Kidsfocus mozgáskoordinációs kártya lila, kék, zöld színű pakli
- letölthető korongok
- könyv
- lufi
- labda

#### JÁTÉKSZABÁLY

4/a. Ez a játékvariáció a 3. játék nehezített változata. A mozgáskoordinációs kártyacsomagból kiválasztjuk a lila, kék és zöld színű kártyákat. A játékosok felváltva húznak a kártyapakliból csukott szemmel. Amennyiben lila színű kártyát húznak és a kártyán látható módon helyesen elvégzik a feladatot egy könyvvel a fejükön 1 korongot kapnak. Amennyiben zöld színű kártyát húznak akkor a kártyán látható nyilaknak megfelelően lábujjhegyen járva és egy maguk előtt lévő lufit kell folyamatosan felütni 2 pontért, ha kék színűt kártyát húznak, akkor pedig páros lábon ugrálva kell a kártyán látható irányt megtenni, úgy, hogy maguk előtt egy labdát feldobnak és elkapnak 3 korongért. (A játék tovább nehezíthető, hogy a játékosok csak bal kézzel, vagy csak jobb kézzel érhet a labdához lufihoz vagy váltott kézzel.) A játékot az nyeri, aki először gyűjti össze az előre megbeszélt darab számú korongot.

4/b. A játékos húz egy mozgáskártyát. A pedagógusnak vagy a szülőnek a kártyán látható nyilakat a gyermeknek a hátára rajzolja. Egyszerre csak egyet és ennek megfelelően kell kitalálni az útvonalat. (A játék nehezíthető, hogy a játékos csukott szemmel végezze el az utasításnak megfelelő feladatokat.)

4/c. A játékos húz egy kártyát. A pedagógus vagy a szülő a kártya alapján szóbeli utasításokat követően kell a gyermeknek elvégezni a feladatokat. (A játék nehezíthető, hogy a játékos csukott szemmel végezze el az utasításnak megfelelő feladatokat.)

**A mozgáskoordinációs kártyákhoz tartozó plusz játékötleteket Szalai-Lászlók Kitti (gyógypedagógus) készítette.**



Nem maradnak ki a kínálatunkból a klasszikus családi társasjátékok sem! De ahogy tőlünk már megszokhattátok, ezek is mind-mind az 5 alapképesség fejlesztését szolgálják, azon túl, hogy önfeledt, vidám szórakozást kínálnak az óvodásoknak és a családnak egyaránt.



## NE FELEDD!

A kidsfocus fejlesztés egy komplex program, amelynek segítségével minden alapképességet egyszerre, vagy képességként külön-külön is fejleszthettek – korosztálynak megfelelően. De ami még ennél is fontosabb: játékos formában!



## Képességfejlesztő kártyák